



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DA EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE  
DIRETORIA DE GESTÃO DE PESSOAS  
COORDENAÇÃO DE ATENÇÃO À SAÚDE DO SERVIDOR

**REGULAMENTO ESPECÍFICO – TÊNIS DE MESA  
JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES  
2017**

NATAL-RN

---

## TÍTULO I - DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

---

**Art. 1º.** A competição do Tênis de Mesa será realizada de acordo com as Regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e a Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**Art. 2º.** Serão disputadas as categorias por duplas e individual, masculina e feminina.

**§1.** O torneio de duplas será realizado no mesmo dia e após o torneio individual. As duplas serão formadas na hora do evento entre os presentes.

**§2.** Ao final da premiação do torneio individual, haverá um período de 10 minutos para inscrições das duplas. Após este prazo, será dado um período de 20 minutos para confecção das tabelas e aquecimento dos atletas.

**§3.** As duplas deverão ser formadas entre servidores do mesmo campus. Havendo impossibilidade de tal formação, poderão se juntar servidores do mesmo Pólo, conforme indicações abaixo:

I --- Polo I: Apodi, Ipanguaçu, Mossoró e Pau dos Ferros.

II --- Polo II: Caicó, Currais Novos, Santa Cruz, Parelhas e São Paulo do Potengi.

III --- Polo III: Ceará-Mirim, João Câmara, Lajes, Macau e São Gonçalo do Amarante.

IV --- Polo IV: Central, Cidade Alta, Educação à Distância e Zona Norte.

V --- Polo V: Canguaretama, Nova Cruz, Parnamirim e Reitoria.

**Art. 3º.** O número de inscrições por campus/pólo é ilimitado.

---

## TÍTULO II – DOS JOGOS

---

**Art. 4º.** Todos os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada.

**§1.** Vencerá o set, o atleta/dupla que marcar 11 pontos primeiro, a não ser que ambos atinjam 10 pontos, sendo então necessário marcar 2 (dois) a mais que o adversário.

**Art. 5º.** As competições (individual e duplas) serão disputadas pelo sistema de eliminatória simples. O chaveamento dos participantes do torneio individual será definido em congresso técnico mediante sorteio aleatório.

**Art. 6º.** Um atleta/dupla pode solicitar 01 (um) tempo-técnico com período de 01 (um) minuto durante um jogo.

**Art. 7º.** Os atletas deverão comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizados. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os atletas deverão apresentar seus documentos oficiais com foto ou crachá do Instituto à equipe de arbitragem.

**Art. 8º.** O jogo poderá iniciar antes do horário marcado na tabela de jogos desde que os dois atletas/duplas estejam prontos no local da competição.

**Art. 9º.** Em caso do não comparecimento de um atleta/dupla dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 5 minutos será declarado ausente, aplicando-se o WxO em favor do atleta/dupla presente, o qual será declarado vencedor pelo placar de 02x00 (11x00/11x00). Caso nenhum dos dois atletas/duplas se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambos.

**Art. 10º.** Não será permitido o uso dos uniformes: camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja BRANCA ou LARANJA, por coincidir com a cor da bola em jogo. Também não é permitido jogar sem calçados (descalço ou de sandálias).

**Art. 11º.** Não será permitido o uso de raquetes sem cobertura (borracha).

**§1º.** A cor destas coberturas (borracha) deve ser preta ou vermelha.

**§2º.** As raquetes usadas no evento ficarão a cargo de cada atleta. A Comissão Organizadora não disponibilizará raquetes para os jogadores.

---

### **TÍTULO III – DO SAQUE**

---

**Art. 12º.** A bola deve ser lançada para cima (16 cm no mínimo), da palma da mão livre na vertical e, na descida, deve ser batida de forma que ela toque primeiro no campo do sacador, passe sobre a rede sem tocá-la e toque no campo do recebedor.

**Art. 13º.** O saque deve ser dado atrás da linha de fundo ou numa extensão imaginária desta.

**Art. 14º.** Cada atleta tem direito a 2 (dois) saques, mudando sempre quando a soma dos pontos seja 2 (dois) ou seus múltiplos. Ex: 2 a 2 = 4; 6 a 6 = 12.

**Art. 15º.** Com o placar em 10 a 10, a sequencia de sacar e receber deve ser a mesma, mas cada atleta deve produzir somente um saque até o final do jogo.

**Art. 16º.** O direito de sacar ou receber primeiro ou escolher o lado deve ser decidido no sorteio (ficha de duas cores), sendo que o atleta que começou a sacar no 1º Set começará recebendo no 2º Set e assim sucessivamente.

**Art. 17º.** O sacador deverá sacar e retirar o braço da mão livre da frente da bola de modo que nada esteja entre a bola e o adversário a não ser a rede e suportes.

**Art. 18º.** Se um atleta der um ou mais saques além dos dois de direito, a ordem será restabelecida assim que for notado, tendo o adversário que completar o múltiplo de dois. Em hipótese alguma haverá volta de pontos. Todos os pontos contados antes da descoberta do erro deverão ser confirmados.

**Art. 19º.** No jogo de duplas, o saque tem que ser feito do lado direito do sacador para o lado direito do recebedor.

**Art. 20º.** No jogo de duplas, cada atleta só pode bater uma vez na bola.

**Art. 21º.** No jogo de duplas, a ordem de saque é estabelecida no início de jogo e a sequencia será natural: atleta A saca para o X, atleta X saca para o B, atleta B saca para o Y e atleta Y saca para o A, que saca para o X e assim sucessivamente. Cada atleta executa 2 saques, exceto no empate de 10 a 10, onde cada um só executará 1 saque por vez.

---

#### **TÍTULO IV - DISPOSIÇÕES FINAIS**

---

**Art. 22º.** Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção dos jogos.

**Art. 23º.** Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

