



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
DO RIO GRANDE DO NORTE  
Pró-Reitoria de Pesquisa e Inovação**

**EDITAL Nº 13/2016**

**Prêmio de Empreendedorismo Inovador – PROPI/IFRN**

O Pró-Reitor de Pesquisa e Inovação do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte (IFRN), torna pública a inscrição de discentes e egressos para participação no **Prêmio de Empreendedorismo Inovador**.

**1. DO EDITAL**

O Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte - IFRN, por meio da Pró-Reitoria de Pesquisa e Inovação – PROPI, torna público o presente Edital, para fomentar à participação de discentes e egressos do IFRN no Prêmio de Empreendedorismo Inovador, tendo em vista o reconhecimento e a valorização junto à comunidade acadêmica das equipes vencedoras.

**2. DO OBJETIVO**

A PROPI define as regras do referido Prêmio, ao mesmo tempo em que objetiva a promoção de atividades de estímulo à cultura do empreendedorismo inovador de base tecnológica, social, ambiental, criativa e cultural, proporcionando a premiação de modelos e soluções de negócios viáveis e sustentáveis, com claro potencial inovador e diferenciais mercadológicos.

A abordagem utilizada para a realização do Prêmio parte da premissa de se buscar soluções para problemas de forma coletiva e colaborativa, em equipes multidisciplinares, numa perspectiva de empatia máxima com as pessoas envolvidas. Para o desenvolvimento do produto/serviço, a solução será trabalhada com todos os envolvidos na ideia, com o cumprimento de etapas e validação das soluções com os consumidores (público-alvo).

O Prêmio terá sua etapa final de avaliação do Mínimo Produto Viável (MVP) e premiação durante a II Semana de Ciência, Tecnologia e Extensão (SECITEX) 2016, que ocorrerá no IFRN – Campus Parnamirim, nos dias 23 a 26 de novembro de 2016.

**3. DAS DEFINIÇÕES**

O **Prêmio de Empreendedorismo Inovador** é uma competição de abrangência estadual, de caráter educacional e de promoção da cultura do empreendedorismo inovador, com o propósito de fortalecimento da formação e estímulo à inserção profissional, a geração de empresas e a transferência de tecnologias desenvolvidas originadas em projetos de pesquisas aplicadas, intensivas em conhecimento, ou projetos e atividades de extensão tecnológica.

A competição terá nesta edição o tema da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia que é “Ciência alimentando o Brasil”.

Este edital estabelece regras para participação, desenvolvimento de soluções e premiação.

#### 4. DO PÚBLICO-ALVO

Poderão participar estudantes de nível médio, técnico, superior e subsequente e/ou egressos do IFRN com idade mínima de 16 anos.

Esta competição tem os seguintes objetivos específicos:

- 4.1 Prospectar novas ideias e modelos de negócios que poderão ser incubados nas incubadoras em funcionamento nos *campi* do IFRN;
- 4.2 Reconhecer e valorizar modelos de negócio, com base na sua proposta de valor e experiência direcionada a solução de problemas reais da sociedade;
- 4.3 Valorizar experiências e projetos de Pesquisa, Desenvolvimento e Inovação (PD&I) capazes de gerarem modelos de negócio inovadores, com potencial de escalabilidade, denominadas *Startups* e *Spin-Offs* acadêmicas;
- 4.4 Estimular o aprendizado sobre negócios, tomada de decisões, criação e gestão de empreendimentos às equipes formadas.

As equipes devem demonstrar capacidade criativa, empreendedora e inovadora. De modo geral, as soluções devem ser focadas nas necessidades reais da sociedade e não em pressuposições. A solução proposta deverá propiciar a criação ou aperfeiçoamento de produtos e/ou serviços.

#### 5. DAS INSCRIÇÕES E FORMAÇÃO DE EQUIPES

As inscrições são individuais e as equipes serão formadas no primeiro dia do evento, contendo 4 participantes.

Este edital e todas as demais informações referentes ao “Prêmio de Empreendedorismo Inovador” estarão disponíveis no sítio eletrônico: <http://eventos.ifrn.edu.br/secitex2016>

A competição acontecerá durante a SECITEX, no período de **23 a 26 de novembro de 2016**.

O prêmio somente será realizado caso haja a quantidade mínima de 6 (seis) equipes participantes.

As inscrições *online* para os participantes estarão disponíveis após a publicação do Edital em **10 de novembro de 2016**, e serão efetuadas através do endereço: <http://eventos.ifrn.edu.br/secitex2016>.

Farão jus ao prêmio somente os que participarem da competição durante o evento.

As inscrições são inteiramente gratuitas.

As equipes devem privilegiar a multifuncionalidade e demonstrar a capacidade de desenvolver a solução que será adotada em tempo hábil.

Servidores do IFRN não poderão compor equipes e não farão jus a premiações.

Todas as etapas do Prêmio, datas, locais, roteiros, prêmios e demais definições estão sujeitas a eventuais alterações, em virtude de necessidade ou oportunidade, a critério da Comissão Organizadora, a serem informadas com antecedência.

Durante a competição os participantes deverão portar consigo computadores, *notebooks* ou *smartphones*, para o desenvolvimento das soluções propostas, quando for o caso.

## 6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Os projetos desenvolvidos neste Prêmio serão apreciados pela Banca Julgadora, que é soberana, e elegerá as equipes vencedoras.

Os participantes e suas propostas apresentadas serão avaliados segundo os critérios de seleção e pontuados de acordo com os valores estabelecidos no Quadro 01:

**Quadro 01 - Critérios de pontuação**

EIXO	CRITÉRIOS	NOTA	PESO
<b>Modelo de Negócio</b>	Qualidade da proposta de valor: originalidade, estratégias e relevância da solução	0 a 10	2,0
	Potencial de alcance da solução do problema	0 a 10	
<b>Gestão e Pessoal</b>	Perfil colaborativo e empreendedor da equipe	0 a 10	1,0
	Engajamento e comprometimento da equipe	0 a 10	
<b>Inovação</b>	Viabilidade tecnológica	0 a 10	2,0
	Potencial de transformação da ideia em negócio	0 a 10	
<b>Sustentabilidade</b>	Sustentabilidade econômica do modelo de negócio	0 a 10	3,0
	Potencial de escalabilidade e de abrangência	0 a 10	
<b>Apresentação</b>	Desempenho no <i>pitch</i> do modelo de negócio: domínio, clareza e desenvoltura, capacidade de síntese, uso adequado da linguagem e defesa da equipe.	0 a 10	2,0

As equipes finais deverão apresentar um *pitch* de 5 (cinco) minutos e a banca julgadora terá mais cinco minutos para perguntas e discussões.

A apresentação final deve constar explicações objetivas sobre o problema, a solução, a tecnologia empregada, o funcionamento/utilidade do produto ou serviço e a composição da equipe.

A nota das propostas terá um valor máximo de 10 (dez) pontos pelo cálculo da média ponderada, de acordo com os pesos atribuídos em cada eixo.

O resultado da premiação será divulgado após o julgamento da banca em cerimônia de encerramento no dia 26 de novembro de 2016.

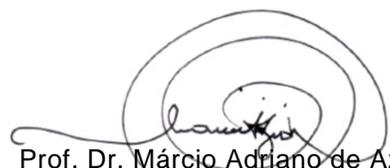
## 7. DA PREMIAÇÃO

A premiação se dará às Equipes Vencedoras do Prêmio.

CLASSIFICAÇÃO	PREMIAÇÃO
1º Lugar	Um Notebook (melhor desempenho) para cada membro da equipe.
2º Lugar	Um Notebook (para uso com aplicativos de escritório) para cada membro da equipe.
3º lugar	Um Notebook (convencional) para cada membro da equipe.

Natal, 8 de novembro de 2016.

Rodrigo Siqueira Martins  
Darlyne Fontes Virginio  
Rafael Hernandez Damascena dos Passos  
Bruno Gomes de Araújo  
João Teixeira de Carvalho Neto  
Samir Cristino de Souza  
Claudine Pinheiro Carrilho  
Pablo Fernandes Dantas  
**Comissão Organizadora**



Prof. Dr. Márcio Adriano de Azevedo  
**Pró-Reitor de Pesquisa e Inovação –  
PROPI/IFRN**