



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

*Projeto Pedagógico do Curso
de Formação Inicial e Continuada
ou Qualificação Profissional em
Programador Web*

a distância

Programa Novos Caminhos

*Projeto Pedagógico do Curso
de Formação Inicial e Continuada ou
Qualificação Profissional em*

Programador Web

a distância

Programa Novos Caminhos

Eixo Tecnológico: Informação e Comunicação

Josué de Oliveira Moreira

REITOR PRO TEMPORE

José Ribeiro de Souza Filho

PRÓ-REITOR DE ENSINO

Bruno Lustosa de Moura

PRÓ-REITOR DE EXTENSÃO

Samuel Rodrigues Gomes Júnior

PRÓ-REITOR DE PESQUISA E INOVAÇÃO

COMISSÃO DE ELABORAÇÃO/SISTEMATIZAÇÃO

Albérico Teixeira Canário de Souza

Erick Bergamini da Silva Lima

João Moreno Vilas Boas de Souza Silva

Emanuel Gomes Lourenço

Thiago Medeiros Barros

Wagner de Oliveira

COORDENAÇÃO PEDAGÓGICA

Maria Adilina Freire Jeronimo de Andrade

REVISÃO TÉCNICO-PEDAGÓGICA

Amilde Martins da Fonseca

Rejane Bezerra Barros

SUMÁRIO

| | |
|--|-----------|
| APRESENTAÇÃO | 6 |
| 1. IDENTIFICAÇÃO DO CURSO | 7 |
| 2. JUSTIFICATIVA | 7 |
| 3. OBJETIVOS | 9 |
| 4. REQUISITOS E FORMAS DE ACESSO | 10 |
| 5. PERFIL PROFISSIONAL DE CONCLUSÃO DO CURSO | 10 |
| 6. ORGANIZAÇÃO CURRICULAR | 12 |
| 6.1. ESTRUTURA CURRICULAR | 133 |
| 6.2. DIRETRIZES PEDAGÓGICAS | 15 |
| 6.3. INDICADORES METODOLÓGICOS | 16 |
| 7. CRITÉRIOS E PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM | 17 |
| 8. INSTALAÇÕES E EQUIPAMENTOS | 18 |
| 9. PERFIL DO PESSOAL DOCENTE E TÉCNICO-ADMINISTRATIVO | 18 |
| 10. CERTIFICADOS | 19 |
| REFERÊNCIAS | 20 |
| ANEXO I – PROGRAMAS DAS DISCIPLINAS DO MÓDULO DE INTEGRAÇÃO E CONHECIMENTOS BÁSICOS | 22 |
| ANEXO II – PROGRAMA DAS DISCIPLINAS DO MÓDULO DE QUALIFICAÇÃO PROFISSIONAL | 26 |
| ANEXO III – PROGRAMA DAS DISCIPLINAS DO MÓDULO DE GERAÇÃO DE RENDA | 31 |

APRESENTAÇÃO

O presente documento constitui o Projeto Pedagógico do Curso de Formação Inicial e Continuada (FIC) em Programador Web, a distância – Programa Novos Caminhos.

Este Projeto Pedagógico de Curso se propõe a contextualizar e a definir as diretrizes pedagógicas para o respectivo curso no âmbito do Instituto Federal do Rio Grande do Norte. Consubstancia-se em uma proposta curricular baseada nos fundamentos filosóficos da prática educativa progressista e transformadora, nas bases legais da educação profissional e tecnológica brasileira, explicitadas na LDB nº 9.394/96 e atualizada pela Lei nº 11.741/08, e demais resoluções que normatizam a educação profissional e tecnológica brasileira, mais especificamente a que se refere à formação inicial e continuada ou qualificação profissional.

Desse modo, o Curso de Formação Inicial e Continuada em Desenvolvimento Web, a distância, aspira “uma formação que permita a mudança de perspectiva de vida por parte do aluno; a compreensão das relações que se estabelecem no mundo do qual ele faz parte; a ampliação de sua leitura de mundo e a participação efetiva nos processos sociais.” (BRASIL, 2009, p. 5). Dessa forma, almeja-se propiciar uma formação humana integral em que o objetivo profissionalizante não tenha uma finalidade em si, nem seja orientado pelos interesses do mercado de trabalho, mas se constitui em uma possibilidade para a construção dos projetos de vida dos estudantes (FRIGOTTO, CIAVATTA e RAMOS, 2005).

Como marco orientador desta proposta, apresentam-se, neste PPC, os pressupostos teóricos, metodológicos e didático-pedagógicos estruturantes da proposta do Curso em consonância com o Projeto Político-Pedagógico Institucional. Em todos os elementos estarão explicitados princípios, categorias e conceitos que materializarão o processo de ensino e de aprendizagem destinados a todos os envolvidos nesta práxis pedagógica. Estão presentes, também, as decisões institucionais, traduzidas nos objetivos desta Instituição e na compreensão da educação como uma prática social, as quais se materializam na função social do IFRN é ofertar educação profissional e tecnológica – de qualidade socialmente referenciada e de arquitetura político-pedagógica articuladora da ciência, da cultura, do trabalho e da tecnologia. Desse modo, configura-se em uma Instituição comprometida com a formação humana integral, com o exercício da cidadania e com a produção e a socialização do conhecimento.

1. IDENTIFICAÇÃO DO CURSO

O presente documento constitui o projeto pedagógico do Curso de Formação Inicial e Continuada (FIC) em **Programador Web**, a distância – Programa Novos Caminhos, com carga-horária total de **210 horas**.

O referido curso, presente no Guia Pronatec de Cursos FIC sob o código 221018, atende às resoluções CNE/CES nº 1, de 08 de junho de 2007 e a CNE-CP nº 1 de 18 de fevereiro de 2002, como também a Lei de Diretrizes de Base da Educação Nacional, Lei nº 9.394, de 20 de dezembro de 1996.

2. JUSTIFICATIVA

Em seu aspecto global, a formação inicial e continuada é concebida como uma oferta educativa – específica da educação profissional e tecnológica – que favorece a qualificação, a requalificação e o desenvolvimento profissional de trabalhadores nos mais variados níveis de escolaridade e de formação. Centra-se em ações pedagógicas, de natureza teórico-prática, planejadas para atender a demandas socioeducacionais de formação e de qualificação profissional. Nesse sentido, consolida-se em iniciativas que visam formar, qualificar, requalificar e possibilitar tanto atualização quanto aperfeiçoamento profissional a cidadãos em atividade produtiva ou não. Contemple-se, ainda, no rol dessas iniciativas, trazer de volta, ao ambiente formativo, pessoas que foram excluídas dos processos educativos formais e que necessitam dessa ação educativa para dar continuidade aos estudos.

Ancorada no conceito de politecnia e na perspectiva crítico-emancipatória, a formação inicial e continuada, ao se estabelecer no entrecruzamento dos eixos sociedade, cultura, trabalho, educação e cidadania, sintoniza a formação humana e profissional, com vistas à aquisição de conhecimentos científicos, técnicos, tecnológicos e ético-políticos, propícios ao desenvolvimento integral do sujeito.

A partir da década de noventa, com a publicação da atual Lei de Diretrizes e Bases da Educação (Lei nº 9.394/96), a educação profissional, ao perpassar por diversas mudanças nos seus direcionamentos filosóficos e pedagógicos, passa a ter um espaço delimitado na própria lei, configurando-se em uma modalidade da educação nacional. Mais recentemente, em 2008, as instituições federais de educação profissional foram reestruturadas para se configurarem em Institutos Federais de Educação, Ciência e Tecnologia, que integram o sistema nacional de Educação Profissional. Nesse contexto, a ampliação das ofertas de qualificação profissional tem sido pauta da agenda de governo como fortalecimento da política pública de expansão e interiorização dessas instituições educativas.

Com a finalidade de qualificar profissionais para atuar de forma autônoma é que o IFRN ampliou sua atuação em diversos municípios do Estado, com a oferta de cursos em diferentes áreas profissionais, conforme as necessidades locais, bem como aderiu a vários Programas gerenciados pela Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica – SETEC/MEC.

Sabe-se que para acompanhar o nível de competências necessárias à manutenção da empregabilidade, as pessoas necessitam buscar conhecimentos atualizados face às exigências das áreas de trabalho profissional, seja para buscar a inserção no mundo do trabalho via primeiro emprego ou para desenvolverem novas habilidades e competências. No tocante às especificidades desta oferta, no âmbito do estado do RN, o Curso FIC em Programador Web a distância se adequa às exigências dos perfis profissionais definidos no Catálogo Nacional de Cursos Técnicos do Ministério da Educação (MEC), pertencente ao eixo tecnológico de Informação e Comunicação. Este curso procura atender as demandas sociais, culturais, econômica e as diretrizes legais, formando profissionais que atendam às necessidades do mercado emergente no estado. Tendo em vista que a contínua expansão de nossa atividade estimula a padronização dos níveis de motivação dentro das instituições públicas, o curso está em conformidade com os fundamentos legais que orientam a educação brasileira, compreendendo tecnologias associadas aos instrumentos, técnicas e estratégias utilizadas na busca da qualidade, produtividade e competitividade das organizações. No entanto, não podemos esquecer que a determinação clara de objetivos facilita a criação da gestão inovadora da qual fazemos parte. A certificação de profissionais que lidam com a competitividade nas atribuições tecnológicas agrega valor ao mercado de trabalho, principalmente por causa do crescente fluxo de informações observado atualmente.

Portanto, o IFRN propõe-se a contribuir com a elevação da qualidade dos serviços prestados à sociedade, qualificando e requalificando cidadãos norte rio-grandenses, por meio de um processo amplo que envolve a apropriação, socialização, difusão e produção de conhecimentos científicos e tecnológicos. Tal proposta pedagógica fundamenta-se na concepção de formação humana integral e no comprometimento com o desenvolvimento socioeconômico da região, articulados aos processos de democratização e justiça social.

3. OBJETIVOS

O Curso FIC em Programador Web, a distância, tem como objetivo geral propiciar qualificação profissional atrelada ao eixo tecnológico Informação e Comunicação. Visa o atendimento a estudantes e trabalhadores com trajetórias de vida e experiências diversas, que necessitam de formação e qualificação

profissional, primando-se pelos valores humanos e o exercício da cidadania, priorizando-se a retomada e continuidade dos estudos.

Os objetivos específicos do curso compreendem:

- contribuir para a formação crítica e ética frente às inovações tecnológicas, avaliando seu impacto no desenvolvimento e na construção da sociedade;
- estabelecer relações entre o trabalho, a ciência, a cultura e a tecnologia e suas implicações para a educação profissional e tecnológica, além de comprometer-se com a formação humana,
- buscando responder às necessidades do mundo do trabalho;
- possibilitar reflexões acerca dos fundamentos científico-tecnológicos da formação técnica, relacionando teoria e prática nas diversas áreas do saber;
- compreender os conceitos de processo de desenvolvimento de software: fases, fluxos de trabalho, iterações, incrementos, papéis, artefatos e atividades;
- desenvolver aplicações para Internet com programação no cliente e servidor, controlando o estado da informação e o acesso às aplicações;
- conhecer os princípios e técnicas de design para construção de interfaces;
- criar páginas usando linguagem de marcação de texto e hipermídia, aplicando folhas de estilo na formatação da informação;
- conhecer os conceitos de banco de dados;
- modelar e projetar de banco de dados relacionais;
- escrever comandos em linguagem de consulta estruturada (SQL) no acesso às informações
- armazenadas em um banco de dados;
- instalar, configurar e realizar a administração básica de infraestrutura de servidores de Internet e de banco de dados;
- proporcionar a atuação dos egressos como programador web, desenvolvendo habilidades e competências necessárias;

- desenvolver um currículo integrado e interdisciplinar, possibilitando que os estudantes atuem como sujeitos desse processo pedagógico;
- possibilitar aos estudantes oportunidades de relacionar os novos conhecimentos com suas experiências cotidianas, de modo a situá-las em diferentes momentos de suas vidas.

4. REQUISITOS E FORMAS DE ACESSO

O curso FIC em Programador Web, a distância, é destinado a estudantes e/ou trabalhadores que tenham concluído o ensino fundamental, de acordo com o Catálogo Nacional de Cursos FIC.

O acesso ao curso deve ser realizado por meio de processo de seleção, conveniado ou aberto ao público, para o primeiro módulo do curso.

5. PERFIL PROFISSIONAL DE CONCLUSÃO DO CURSO

O estudante egresso do curso FIC em Programador Web, a distância, deve ter demonstrado avanços na aquisição de seus conhecimentos básicos, estando preparado para dar continuidade aos seus estudos. Do ponto de vista da qualificação profissional, deve estar qualificado para atuar nas atividades relativas à área do curso para que possa desempenhar, com autonomia, suas atribuições, com possibilidades de (re)inserção positiva no mundo trabalho.

Dessa forma, ao concluir a sua qualificação profissional, o egresso do curso de Programador Web deverá demonstrar um perfil que lhe possibilite:

- compreender a importância de um processo de software, conhecendo e utilizando seus diversos componentes;
- desenvolver aplicações para Internet, utilizando o padrão de arquitetura MVC, construindo relatórios e aplicando técnicas de mapeamento objeto-relacional;
- aplicar princípios e técnicas de design na criação de interfaces;
- estruturar documentos da Internet usando a linguagem HTML;

- formatar a apresentação de documentos da Internet utilizando folhas de estilo;
- estruturar documentos da Internet para facilitar a localização de informações;
- aplicar os conceitos de usabilidade e acessibilidade de interfaces de usuário;
- construir modelos de dados e utilizar técnicas de normalização em bancos de dados;
- construir comandos de acesso a dados em uma linguagem relacional (SQL);
- instalar servidores de sistema operacional;
- criar usuários e instalar serviços de Internet em um sistema operacional;
- ter atitude ética no trabalho e no convívio social, compreender os processos de socialização humana em âmbito coletivo e perceber-se como agente social que intervém na realidade;
- posicionar-se crítica e eticamente frente às inovações tecnológicas, avaliando seu impacto no desenvolvimento e na construção da sociedade.

Além das habilidades da qualificação profissional, estes estudantes devem estar aptos a:

- adotar atitude ética no trabalho e no convívio social, compreendendo os processos de socialização humana em âmbito coletivo e percebendo-se como agente social que intervém na realidade;
- saber trabalhar em equipe; e
- ter iniciativa, criatividade e responsabilidade.

6. ORGANIZAÇÃO CURRICULAR

A organização curricular deste curso considera a necessidade de proporcionar qualificação profissional em Programação Web. Essa formação está comprometida com a formação humana integral uma vez que propicia, ao educando, uma qualificação laboral relacionando currículo, trabalho e sociedade.

Dessa forma, com base nos referenciais que estabelecem a organização por eixos tecnológicos, os cursos FIC do IFRN estão estruturados em núcleos politécnicos segundo a seguinte concepção:

- **Núcleo fundamental:** compreende conhecimentos de base científica do ensino fundamental ou do ensino médio, indispensáveis ao bom desempenho acadêmico dos ingressantes, em função dos requisitos do curso FIC.
- **Núcleo articulador:** compreende conhecimentos do ensino fundamental e da educação profissional, traduzidos em conteúdos de estreita articulação com o curso, por eixo tecnológico, representando elementos expressivos para a integração curricular. Pode contemplar bases científicas gerais que alicerçam suportes de uso geral tais como tecnologias de informação e comunicação, tecnologias de organização, higiene e segurança no trabalho, noções básicas sobre o sistema da produção social e relações entre tecnologia, natureza, cultura, sociedade e trabalho.
- **Núcleo tecnológico:** compreende conhecimentos de formação específica, de acordo com o campo de conhecimentos do eixo tecnológico, com a atuação profissional e as regulamentações do exercício da profissão. Deve contemplar outras disciplinas de qualificação profissional não contempladas no núcleo articulador.

Respaldando-se nessa compreensão, com base nos referenciais para a organização da educação profissional em eixos tecnológicos este curso FIC em Programador Web estrutura-se de forma modular, em que se articulam conhecimentos científicos e tecnológicos, formação para o trabalho e aspectos sociais e culturais locais, conforme a figura 1 e quadro 1 a seguir.

Figura 1 - Representação gráfica de organização curricular em MÓDULOS



Quadro 1 – Cronologia e carga horária dos módulos.

| Módulo | CH | 1 Mês | 2 Mês | 3 Mês | 4 Mês | 5 Mês |
|---|------|-------|-------|-------|-------|-------|
| Módulo I - Integração e Conhecimentos Básicos | 45 h | X | | | | |
| Módulo III - Qualificação Profissional | 75 h | | X | X | | |
| Módulo IV - Geração de Renda | 90 h | | | | X | X |

Como diretriz, o tempo mínimo previsto para a duração dos cursos FIC é estabelecido, legalmente, no Catálogo Nacional de Cursos FIC ou equivalente. Convém esclarecer que, no IFRN, o tempo máximo para integralização dos cursos FIC é de 06 (seis) meses, com início e término, preferencialmente, dentro de UM semestre letivo.

6.1. ESTRUTURA CURRICULAR

A matriz curricular do curso FIC em Programador Web, a distância, possui carga-horária total de 210 horas, distribuídas em 7 disciplinas, composto por três módulos. As cargas horárias das disciplinas serão distribuídas conforme a duração de cada módulo, os quais serão desenvolvidos na proporção de 20 semanas. Dessa maneira, o curso terá duração de, aproximadamente, 5 meses.

As disciplinas que compõem a matriz curricular estão articuladas, fundamentadas na integração curricular numa perspectiva interdisciplinar e orientadas pelos perfis profissionais de conclusão,

ensejando ao educando a formação de uma base de conhecimentos científicos e tecnológicos, bem como a aplicação de conhecimentos teórico-práticos específicos de uma área profissional. O Quadro 2 descreve a matriz curricular do Curso e aos Anexos I a III apresentam as ementas e os programas das disciplinas, a partir dos módulos temáticos.

Quadro 2 – Matriz curricular do Curso FIC em Programador Web, a distância.

| DISCIPLINAS | Módulos do Curso | | | | Carga horária total | |
|--|------------------|----|----|----|---------------------|------------|
| | 1º | 2º | 3º | 4º | Hora/Aula | Hora |
| Núcleo Fundamental | | | | | | |
| Raciocínio Lógico | X | | | | 40 | 30 |
| Subtotal de carga horária do núcleo articulador | | | | | 40 | 30 |
| Núcleo Articulador | | | | | | |
| Ambientação à Educação a Distância | X | | | | 20 | 15 |
| Subtotal de carga horária do núcleo articulador | | | | | 20 | 15 |
| Núcleo Tecnológico | | | | | | |
| Programação de sistemas para internet | | | X | | 60 | 45 |
| Banco de dados | | | X | | 40 | 30 |
| Instalação e configuração de servidores | | | | X | 40 | 30 |
| Princípios de design e projeto gráfico | | | | X | 40 | 30 |
| Design Web | | | | X | 40 | 30 |
| Subtotal de carga horária do núcleo tecnológico | | | | | 220 | 165 |
| Total de carga horária de disciplinas | | | | | 280 | 210 |

6.2. DIRETRIZES PEDAGÓGICAS

Este PPC deve ser o norteador do currículo no Curso FIC em Programador Web, a distância, devendo caracterizar-se, portanto, como expressão coletiva. Portanto, deve ser avaliado periódica e sistematicamente pela comunidade escolar, apoiados por uma equipe/comissão avaliadora com competência para a referida prática pedagógica.

As alterações propostas e aprovadas pelos Conselhos competentes devem ser:

1) implementadas sempre que se verificar, mediante avaliações sistemáticas (anuais), defasagem entre o perfil de conclusão do curso, seus objetivos e sua organização curricular;

2) resultantes das exigências decorrentes das transformações científicas, tecnológicas, sociais e culturais, que demonstrem a impossibilidade de o Curso atender aos interesses da sociedade. devendo ser avaliado periódica e sistematicamente pela comunidade escolar.

Outra diretriz importante diz respeito à aprendizagem. Concebendo-a como um processo de construção de conhecimento, deve-se partir dos conhecimentos prévios das estudantes, com o objetivo de formatar estratégias de ensino de maneira a articular o conhecimento do senso comum e o conhecimento acadêmico, permitindo o desenvolvimento de percepções e convicções acerca dos processos sociais e os do trabalho, construindo-se como cidadãs e profissionais responsáveis.

Assim, a avaliação da aprendizagem assume dimensões mais amplas, ultrapassando a perspectiva da mera aplicação de provas e testes para assumir uma prática diagnóstica e processual com ênfase nos aspectos qualitativos.

Nesse sentido, a gestão dos processos pedagógicos deste curso orienta-se pelos seguintes princípios:

- da aprendizagem e dos conhecimentos significativos;
- do respeito ao ser e aos saberes dos estudantes;
- da construção coletiva do conhecimento;
- da vinculação entre educação e trabalho;
- da interdisciplinaridade; e

- da avaliação como processo.

6.3. INDICADORES METODOLÓGICOS

A metodologia é um conjunto de procedimentos empregados para atingir os objetivos propostos. Respeitando-se a autonomia dos docentes na transposição didática dos conhecimentos selecionados nos componentes curriculares, as metodologias de ensino pressupõem procedimentos didático-pedagógicos que auxiliem os alunos nas suas construções intelectuais, procedimentais e atitudinais, tais como:

- elaborar e implementar o planejamento, o registro e a análise das aulas e das atividades realizadas;
- problematizar o conhecimento, sem esquecer de considerar os diferentes ritmos de aprendizagens e a subjetividade do aluno, incentivando-o a pesquisar em diferentes fontes;
- contextualizar os conhecimentos, valorizando as experiências dos alunos, sem perder de vista a (re)construção dos saberes;
- elaborar materiais didáticos adequados a serem trabalhados em aulas expositivas dialogadas e atividades em grupo;
- utilizar recursos tecnológicos adequados ao público envolvido para subsidiar as atividades pedagógicas;
- disponibilizar apoio pedagógico para alunos que apresentarem dificuldades, visando à melhoria contínua da aprendizagem;
- diversificar as atividades acadêmicas, utilizando aulas expositivas dialogadas e interativas, desenvolvimento de projetos, aulas experimentais (em laboratórios), visitas técnicas, seminários, debates, atividades individuais e em grupo, exposição de filmes, grupos de estudos e outros;
- organizar o ambiente educativo de modo a articular múltiplas atividades voltadas às diversas dimensões de formação dos jovens e adultos, favorecendo a transformação das informações em conhecimentos diante das situações reais de vida.

7. CRITÉRIOS E PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

Na avaliação da aprendizagem, como um processo contínuo e cumulativo, são assumidas as funções diagnóstica, formativa e somativa, de forma integrada ao processo ensino e aprendizagem. Essas funções devem ser observadas como princípios orientadores para a tomada de consciência das dificuldades, conquistas e possibilidades dos estudantes. Nessa perspectiva, a avaliação deve funcionar como instrumento colaborador na verificação da aprendizagem, levando em consideração o predomínio dos aspectos qualitativos sobre os quantitativos.

A avaliação é concebida, portanto, como um diagnóstico que orienta o (re)planejamento das atividades, que indica os caminhos para os avanços, como também que busca promover a interação social e o desenvolvimento cognitivo, cultural e socioafetivo dos estudantes.

No desenvolvimento deste curso, a avaliação do desempenho escolar será feita por componente curricular (podendo integrar mais de um componente), considerando os critérios de verificação tratados na organização Didática – Resolução n. 38/2012-CONSUP/IFRN (IFRN, 2012), tendo em vista aspectos de assiduidade e aproveitamento.

A assiduidade diz respeito à frequência obrigatória, que será de 75% (setenta e cinco) do conjunto de todas as disciplinas que compõem a matriz curricular do curso em consonância com as normas vigentes. Refere-se ao percentual mínimo exigido de presença diária da estudante às aulas teóricas e práticas, destinadas ao desenvolvimento de trabalhos escolares, exercícios de aplicação e à realização da qualificação profissional e demais metodologias inerentes ao curso.

O aproveitamento escolar é avaliado através de acompanhamento contínuo e processual do estudante, com vista aos resultados alcançados por ele nas atividades desenvolvidas. Para efeitos de aprovação, a média mínima exigida para a obtenção da conclusão do curso corresponde à média 60 no aproveitamento do desempenho acadêmico dos estudantes em cada componente curricular/disciplina.

Convém salientar que os critérios de verificação do desempenho acadêmico, inclusive para efeitos de RECUPERAÇÃO dos estudantes nos componentes curriculares, são tratados pela Organização Didática do IFRN.

8. INSTALAÇÕES E EQUIPAMENTOS

Este item especifica a infraestrutura necessária ao Curso, como salas de aula, biblioteca, laboratório específicos para a formação, sala dos professores e banheiros.

A biblioteca deverá propiciar condições necessárias para que os educandos dominem a leitura, refletindo-a em sua escrita.

Os docentes e alunos matriculados no curso também poderão solicitar, por empréstimo, títulos cadastrados na Biblioteca. Nessa situação, os usuários estarão submetidos às regras do Sistema de Biblioteca do IFRN.

O quadro 3 apresenta detalhamentos referentes a instalações e equipamentos necessários ao funcionamento do Curso de FIC em Programador Web.

Quadro 3 – Quantificação e descrição das instalações necessárias ao funcionamento do curso.

| Qtde. | Espaço Físico | Descrição |
|-------|----------------------------|--|
| 03 | Laboratório de Informática | Cada laboratório conta com os seguintes itens: 31 computadores em rede intranet e internet, sendo 30 destinados aos alunos e 01 (um) ao professor; um projetor multimídia e uma tela retrátil; pincel atômico e quadro de vidro antirreflexo; 02 condicionadores de ar de 18.000 btus; |
| 03 | Auditório | Com 40 lugares, projetor multimídia, tela retrátil, computador, televisor, ar condicionado, equipamento de videoconferência e sistema de som. |
| 01 | Biblioteca presencial | Acervo que abrange temáticas variadas e um grande número de obras que versam sobre a EaD. |
| 01 | Sala de Tutoria | Espaço para os tutores com 20 computadores em rede intranet e internet e ar condicionado. |

9. PERFIL DO PESSOAL DOCENTE E TÉCNICO-ADMINISTRATIVO

Os Quadros 4 e 5 descrevem, respectivamente, o pessoal docente e técnico-administrativo necessários ao funcionamento do Curso, tomando por base o desenvolvimento simultâneo de uma turma para cada módulo do curso, correspondente ao Quadro 2.

Quadro 4 – Pessoal docente necessário ao funcionamento do curso.

| Descrição | Qtde. |
|--|-----------|
| Professor com graduação em Matemática | 01 |
| Professor com pós graduação em Informática | 03 |
| Total de professores necessários | 04 |

Quadro 5 – Pessoal técnico-administrativo necessário ao funcionamento do curso.

| Descrição | Qtde. |
|--|-----------|
| Apoio Técnico | |
| Profissional de nível superior na área de Pedagogia, para assessoria técnico-pedagógica ao coordenador de curso e aos professores, no que diz respeito implementação das políticas educacionais da Instituição e o acompanhamento pedagógico do processo de ensino e aprendizagem. | 01 |
| Profissional técnico de nível médio/intermediário na área de Informática para manter, organizar e definir demandas dos laboratórios de apoio ao Curso. | 01 |
| Equipe de profissionais responsável pela manutenção do Moodle, pelo atendimento às demandas administrativas do ambiente e pelo atendimento das demandas dos alunos. | 04 |
| Apoio Administrativo | |
| Profissional de nível médio para prover a organização e o apoio administrativo da secretaria do Curso. | 01 |
| Total de técnicos-administrativos necessários | 07 |

10. CERTIFICADOS

A duração total do curso será de 5 meses. Após a integralização dos componentes curriculares do curso de formação inicial e continuada em Programador Web, a distância, e observada a obtenção da escolaridade requerida nas diretrizes curriculares para cursos FIC, será conferido ao egresso o Certificado de **Programador Web**.

REFERÊNCIAS

BRASIL. **Lei nº 9.394 de 20 de dezembro de 1996**. Institui as Diretrizes e Base para a Educação Nacional. <<http://www4.planalto.gov.br/legislacao/legislacao-1/leis-ordinarias/legislacao-1/leis-ordinarias/1996>> acesso em 15 de março de 2011..

_____. **Lei nº 11.892 de 29 de dezembro de 2008**. Institui a Rede Federal de Educação Profissional, Científica e Tecnológica, cria os Institutos Federais de Educação, Ciência e Tecnologia e dá outras providências. Brasília/DF: 2008.

_____. **Decreto Nº 5.154, de 23 de julho de 2004**. Regulamenta o § 2º do art. 36 e os arts. 39 a 41 da Lei nº 9.394, de 20 de dezembro de 1996, que estabelece as diretrizes e bases da educação nacional, e dá outras providências. Brasília/DF: 2004.

_____. Presidência da Republica. **Decreto Federal nº 5.840 de 13 de julho de 2006**. Institui o PROEJA no Território Nacional. Brasília: <<http://www4.planalto.gov.br/legislacao/legislacao-1/decretos1/decretos1/2006>> acesso em 15 de março de 2011.

_____. Presidência da Republica. Regulamentação da Educação à Distância. **Decreto Federal nº 5.622 de 19 de dezembro de 2005**. <<http://www4.planalto.gov.br/legislacao/legislacao-1/decretos1/decretos1/2005>> acesso em 15 de março de 2011.

IFRN/Instituto Federal do Rio Grande do Norte. **Projeto Político-Pedagógico do IFRN**: uma construção coletiva. Disponível em: <<http://www.ifrn.edu.br/>>. Natal/RN: IFRN, 2012.

_____. **Organização Didática do IFRN**. Disponível em: <<http://www.ifrn.edu.br/>>. Natal/RN: IFRN, 2012.

MTE/Ministério do Trabalho e Emprego. **Classificação Brasileira de Ocupações**. Disponível em: <<http://www.mtecbo.gov.br/cbsite/pages/home.jsf>>. Acesso em: 22 fev. 2012.

SETEC/Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica. **PROEJA – Formação Inicial e Continuada/ Ensino Fundamental - Documento Base** - Brasília: SETEC/MEC, agosto de 2007.

_____. **Documento Orientador para PROEJAFIC em Prisões Federais**. Ofício Circular nº115/2010 - DPEPT/SETEC/MEC. Brasília, 24 de agosto de 2010.

_____. **Guia de Cursos FIC**. Disponível em: <<http://pronatecportal.mec.gov.br/arquivos/guia.pdf>>. Acesso em: 22 fev. 2012.

ANEXO I – PROGRAMAS DAS DISCIPLINAS DO MÓDULO DE INTEGRAÇÃO E CONHECIMENTOS BÁSICOS

Curso: **FIC em Programador Web**

Disciplina: **Raciocínio Lógico**

Carga-Horária: **30h (40h/a)**

EMENTA

Apresentar alguns conceitos, métodos e técnicas da lógica matemática e sua interligação com a lógica de programação a fim de que possam auxiliar na construção de algoritmos.

PROGRAMA

Objetivos

- Conhecer os principais elementos da lógica matemática;
- Conceituar e compreender as operações proposicionais;
- Aprender a construir tabelas verdade e a identificar tautologias, contradições e contingências.
- Desenvolver técnicas de demonstração.

Bases Científico-Tecnológicas (Conteúdos)

1. Lógica, história e fundamentos
 - 1.1. Introdução à lógica matemática
 - 1.2. Elementos da lógica
2. Operações proposicionais
 - 2.2. Tabelas verdade
 - 2.1 Operações lógicas
3. Construções de tabelas verdade
 - 3.1 Proposições compostas
 - 3.2 Exemplos de construção de tabelas verdade
 - 3.3 Tautologias, contradições e contingências
4. Implicações, equivalências e demonstrações
 - 4.1. Implicações lógicas
 - 4.2. Equivalências lógicas
 - 4.3. Tipos de demonstrações

Procedimentos Metodológicos

Aulas a distância com utilização da plataforma de ensino (moodle) no desenvolvimento das atividades individuais e em grupo, exposição de aulas impressas, discussão em fóruns, chats, apresentação de seminários temáticos, aplicação de exercícios. Utilização de ferramentas de pesquisa via Web, utilização de vídeos.

Recursos Didáticos

Utilização da plataforma moodle, para uso de ferramentas interativas, chats e fóruns, disponibilização de material didático, vídeos, textos complementares, etc.

Avaliação

- Trabalhos individuais e em grupo (provas, listas de exercícios, estudos dirigidos, pesquisas);
- Participação no moodle e desenvolvimento em equipe;
- Apresentação dos trabalhos desenvolvidos.

Bibliografia Básica

1. GURGEL, B. M. G; BARROS, T. M. Informática [recurso eletrônico]. Natal: IFRN; Rede e-tec Brasil, 2015.
2. MUNIZ, F. G. C. Lógica e Conjuntos [recurso eletrônico]. Ceará: IFCE; UAB, 2008.
3. FILHO, E. A. Iniciação à Lógica Matemática. Ed. Nobel, 2002.

Bibliografia Complementar

1. GERSTING, J. L. Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação. 5.edi. Rio de Janeiro: Editora LTC, 2004.
2. HUTH, M.; RYAN, M. Lógica em Ciência da Computação. Rio de Janeiro: Editora LTC, 2008.
3. ROSEN, K. H. Matemática Discreta e suas Aplicações. Porto Alegre: Editora Bookman, 2009.
4. MENEZES, P. B.; TOSCANI, L. V.; LÓPEZ, J. G. Aprendendo Matemática Discreta com Exercícios. (Série Livros Didáticos Informática) UFRGS: Editora Bookman, 2009.
5. MENEZES, P. B. Matemática Discreta para Computação e Informática. (Série Livros Didáticos Informática) UFRGS: Editora Bookman, 2010.

Software(s) de Apoio:

- Plataforma Moodle;
- Truth Table Generator.

Curso: **FIC em Programador Web**

Disciplina: **Ambientação à Educação a Distância**

Carga-Horária: **15h (20h/a)**

EMENTA

Definições e características da modalidade de educação a distância (EaD). Especificidades da oferta de cursos na modalidade a distância no IFRN. Apresentação dos diferentes sistemas de informação e comunicação disponibilizados pelo Campus Avançado Natal Zona Leste - EaD/IFRN.

PROGRAMA

Objetivos

- Definições e características da modalidade de educação a distância (EaD).
- Apresentar definições e características da educação a distância no IFRN.
- Apresentar os diferentes papéis dos sujeitos envolvidos no processo de ensino e aprendizagem na EaD.
- Capacitar o aluno para o uso dos diferentes sistemas de informação e comunicação disponibilizados pelo Campus Avançado Natal Zona Leste - EaD/IFRN.

Bases Científico-Tecnológicas (Conteúdos)

1. Definições e características da Educação a Distância
 - 1.1. Bases conceituais e características da EaD;
 - 1.2. O papel do aluno e do professor no âmbito da EaD.
2. A Educação a Distância no IFRN
 - 2.1. Definições e características da educação a distância no IFRN;
 - 2.2. Os programas e os cursos ofertados pelo Campus EaD/IFRN;
 - 2.3. Os diferentes papéis dos sujeitos envolvidos no processo de ensino e aprendizagem na EaD;
 - 2.4. Os sistemas de informação e comunicação disponibilizados para os alunos
 - 2.4.1. Portal do Campus Avançado Natal Zona Leste - EaD/IFRN;
 - 2.4.2. Sistema Unificado de Administração Pública (SUAP): acesso aos dados acadêmicos;
 - 2.4.3. O Ambiente Virtual de Aprendizado Moodle, na visão de aluno;
 - 2.4.4. Sistemas para realização de Webconferência e Webinar.

Procedimentos Metodológicos

Serão disponibilizadas, no Ambiente Virtual de Aprendizagem Moodle, orientações sobre as leituras e atividades avaliativas que o aluno deverá realizar durante a disciplina. O professor formador/mediador possibilitará a participação e a interação dos alunos por meio de ferramentas disponíveis no Moodle, tais como: fóruns, questionários, atividades, mensagens e grupos. O professor formador/mediador será responsável pelo acompanhamento e atendimento aos alunos por meio do Moodle

Recursos Didáticos

- Utilização do Ambiente Virtual de Aprendizado Moodle, para disponibilização de material didático, videoaulas e vídeos tutoriais, textos complementares.

- Utilização de sistema para realização de Webconferência e/ou Webinar.

Avaliação

A avaliação será feita através da participação dos alunos nas atividades a distância presentes no Ambiente Virtual de Aprendizado Moodle.

Bibliografia Básica

1. BATES, Tony. Educar na era digital: design, ensino e aprendizagem. São Paulo: Artesanato Educacional, 2017. Disponível em: http://abed.org.br/arquivos/Educar_na_Era_Digital.pdf. Acesso em: 28/04/2020.
2. LITTO, F. FORMGA, M. Educação a distância: o estado da arte. São Paulo: ABED/PEARSON, 2009. Disponível em: http://www.abed.org.br/arquivos/Estado_da_Arte_1.pdf. Acesso em: 28/04/2020.
3. LEMOS, E. C.; SANTOS, S. C. A. ; BEZERRA, G. G. . Formação em EaD - Teoria e Prática. 1. ed. Natal: IFRN, 2012. 208p. Disponível em: <http://proedu.rnp.br/handle/123456789/1323> . Acesso em: 28/04/2020.

Bibliografia Complementar

1. IFSP. "Guia Orientativo: Uso das TICs, Mídias e Linguagens nos processos educativos". 2020. Disponível em: <https://r.ead.ifsp.edu.br/eadguia> . Acesso em: 28/04/2020.
2. GOMES, SILVANE GUIMARÃES SILVA. Tópicos em Educação a Distância. 2016. Disponível em: <http://proedu.rnp.br/handle/123456789/587?show=full>. Acesso em: 28/04/2020.
3. HENRIQUE, A. L. Sarmento; LIMA, Artemilson A.; SANTOS, S. C. A.; CAVALCANTE, I. F.; DIAS, T. F.; OLIVEIRA, W. Gestão em Educação a distância. Natal: IFRN, 2012. 84 p. Disponível em: <http://proedu.rnp.br/handle/123456789/1309?show=full>. Acesso em: 20/04/2020.
4. SILVA, Robson Santos da. Moodle para autores e tutores. 2. ed. rev. e ampl. São Paulo: Novatec, 2011
5. ALVES, L; BARROS, D.; OKADA, A. Moodle: estratégias pedagógicas e estudos de caso. Salvador, BA: EDUNEB, 2009. Disponível em: <https://repositorioaberto.uab.pt/bitstream/10400.2/2563/3/Livro%20Moodle.pdf> . Acesso em: 20/04/2020.

Software(s) de Apoio:

- Ambiente Virtual de Aprendizado - MOODLE.
- MICROSOFT OFFICE. Microsoft. Word.
- Portal do Serviço de conferência da RNP
- Sistema Unificado de Administração Pública (SUAP) do IFRN.

ANEXO II – PROGRAMA DAS DISCIPLINAS DO MÓDULO DE QUALIFICAÇÃO PROFISSIONALCurso: **FIC em Programador Web**Disciplina: **Programação de Sistemas para Internet**Carga-Horária: **45h (60h/a)****EMENTA**

Conceitos de processo de desenvolvimento de software. Conceitos de sistemas para internet. Desenvolvimento de aplicações web com programação no cliente e servidor. Controles de estado e acesso e relatórios.

PROGRAMA**Objetivos**

- Compreender a importância de um Processo de Software;
- Conhecer os diversos componentes de um Processo de Software;
- Desenvolver aplicações web com programação no cliente;
- Desenvolver aplicações web com programação no servidor;
- Controlar o estado e o acesso em aplicações na internet;
- Construir relatórios em aplicações web;

Bases Científico-Tecnológicas (Conteúdos)

1. Processo de desenvolvimento de software
 - 1.1. Conceitos gerais
 - 1.2. Fases: Concepção, elaboração, construção e transição
 - 1.3. Fluxo de Tarefas: Requisitos, análise, projeto, implementação e teste
2. Programação no cliente com linguagem JavaScript
 - 2.1. Características da linguagem
 - 2.2. Sintaxe, tipos de dados, variáveis, expressões, comandos, funções, objetos, vetores
 - 2.3. Estruturas de controle de fluxo, de repetição e de sequência
 - 2.4. JavaScript em navegadores: DocumentObjectModel (DOM) e eventos
 - 2.5. JQuery
3. Conceitos de sistemas web
 - 3.1. Introdução ao serviço HTTP
 - 3.2. Ativação por solicitações GET e POST
 - 3.3. Formulários e páginas dinâmicas

4. Controle de estado
 - 4.1. QueryString
 - 4.2. Cookies
 - 4.3. Controle de sessão
 - 4.4. Estado da página
5. Acesso a bancos de dados e relatórios
 - 5.1. Componentes de acesso a dados
 - 5.2. Componentes de apresentação
 - 5.3. Componentes de relatórios

Procedimentos Metodológicos

Aulas práticas em laboratório e desenvolvimento de projetos. Aulas a distância com utilização da plataforma de ensino (moodle) no desenvolvimento das atividades individuais e em grupo, exposição de aulas impressas, discussão em fóruns, chats, apresentação de seminários temáticos. Aplicação de exercícios. Utilização de ferramentas de pesquisa via Web, utilização de vídeos.

Recursos Didáticos

Utilização da plataforma moodle, para uso de ferramentas interativas, chats, fóruns, etc; e disponibilização de material didático, vídeos, textos complementares, etc.

Avaliação

Apresentação dos trabalhos desenvolvidos. Avaliações presenciais em laboratório e avaliações na plataforma. Trabalhos individuais e em grupo (exercícios, estudos dirigidos, pesquisas). Participação no moodle e desenvolvimento em equipe

Bibliografia Básica

1. MBLER, Scott W. Modelagem ágil: práticas eficazes para a programação extrema e o processo unificado. Bookman,2004.
2. FOWLER, Martin. UML Essencial: um breve guia para linguagem padrão. Bookman editora, 2014.
3. FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo. Bookman Editora, 2004.

Bibliografia Complementar

1. DUCKETT, Jon. Javascript e Jquery, Desenvolvimento de Interfaces Web Interativas. 1ª Edição. Altabooks, 2016.
2. PUREWAL, S. Aprendendo a desenvolver aplicações web: Desenvolva rapidamente com as tecnologias JavaScript mais modernas. Novatec Editora, 2014.
3. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 6ª Edição. Pearson Education, 2003.
4. SCOTT, Kendall. O Processo Unificado Explicado. Bookman, 2003
5. ZAKAS, Nicholas C. JavaScript de Alto Desempenho. Novatec Editora, 2010.

Software(s) de Apoio:

- Atom text editor
- Visual Studio Code

- Google Chrome
- Microsoft Edge

Curso: **FIC em Programador Web**

Disciplina: **Banco de dados**

Carga-Horária: **30h (40h/a)**

EMENTA

Conceitos de banco de dados. Modelos de dados e linguagens de modelagem. Projeto de banco de dados. Álgebra relacional; Linguagem de consulta estruturada (SQL).

PROGRAMA

Objetivos

- Compreender os principais conceitos de banco de dados;
- Construir modelos de dados e utilizar técnicas de normalização;
- Compreender e construir comandos de acesso a dados em uma linguagem relacional (SQL);
- Compreender e aplicar técnicas de programação em bancos de dados.

Bases Científico-Tecnológicas (Conteúdos)

1. Conceitos básicos de banco de dados
 - 1.1. Modelo entidade-relacionamento
 - 1.2. Modelo relacional
2. Projeto de Banco de Dados
 - 2.1. Projeto conceitual, Projeto lógico e Projeto físico
 - 2.2. Normalização
3. Álgebra relacional
 - 3.1. Operadores tradicionais
 - 3.2. Operadores relacionais
4. Linguagem SQL
 - 4.1. Comandos de seleção, inserção, remoção e atualização

Procedimentos Metodológicos

Aulas a distância com utilização da plataforma de ensino (moodle) no desenvolvimento das atividades individuais e em grupo, exposição de aulas impressas, discussão em fóruns, chats, apresentação de seminários temáticos, aplicação de exercícios. Utilização de ferramentas de pesquisa via Web, utilização de vídeos.

Recursos Didáticos

Utilização da plataforma moodle, para uso de ferramentas interativas, chats e fóruns, disponibilização de material didático, vídeos, textos complementares, etc.

Avaliação

- Trabalhos individuais e em grupo (provas, listas de exercícios, estudos dirigidos, pesquisas);
- Participação no moodle e desenvolvimento em equipe;
- Apresentação dos trabalhos desenvolvidos.

Bibliografia Básica

1. SILBERSCHATZ, Abraham. Sistema de Banco de Dados. 3ª Edição. Makron Books, 2007.
2. HEUSER, CARLOS A. Projeto de Banco de Dados. 6.Ed. Porto Alegre: Bookman, 2009.
3. COUGO, Paulo S. Modelagem conceitual e projeto de bancos de dados. Campus, 1997.

Bibliografia Complementar

1. ELMASRI, Ramez E.; NAVATHE, Shamkant B. Sistemas de Banco de Dados: Fundamentos e Aplicações. 4ª Edição. Addison Wesley, 2005.
2. SETZER, Valdemar W. Banco de Dados: Conceitos, Modelos, Gerenciadores, Projeto Lógico e Projeto Físico. Edgard Blücher, 1986
3. DATE, C.J. Introdução a Sistemas de Banco de Dados. 1.Ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.
4. DAMAS, L. SQL – Structure Query Language. 6. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.
5. MYSQL. MySQL 8.0 Reference Manual. Disponível em: <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/>. Acesso em 25 de junho de 2019.

Software(s) de Apoio:

- MySQL
- brModelo
- PostgreSQL
- pgAdmin

ANEXO III – PROGRAMA DAS DISCIPLINAS DO MÓDULO DE GERAÇÃO DE RENDACurso: **FIC em Programador Web**Disciplina: **Instalação e configuração de servidores**Carga-Horária: **30h (40h/a)****EMENTA**

Instalação, configuração e administração básica de infraestrutura de servidores web e de banco de dados. Administração de sistemas operacionais abertos.

PROGRAMA**Objetivos**

- Instalar um servidor de sistema operacional aberto;
- Criar um usuário em um servidor de sistema operacional aberto;
- Instalar serviços em um servidor de sistema operacional aberto.

Bases Científico-Tecnológicas (Conteúdos)

1. Instalando um sistema operacional aberto
 - 1.1. Planejando a instalação
 - 1.1.1. Particionamento
 - 1.1.2. Seleção de pacotes
 - 1.1.3. Executando a instalação
2. Noções básicas de sistema
 - 2.1. Tipos de usuários
 - 2.2. Utilização de terminal: Comandos de manipulação e edição de arquivos
 - 2.3. Acesso remoto
3. Instalação de pacotes
4. Instalando o servidor web
 - 4.1. Arquivos de configuração
 - 4.2. Instalação de módulos
 - 4.3. Publicando uma página web
5. Instalando o servidor de banco de dados
 - 5.1. Arquivos de configuração
 - 5.2. Criação de base de dados e usuários

5.3. Atribuição de permissões

Procedimentos Metodológicos

Aulas a distância com utilização da plataforma de ensino (moodle) no desenvolvimento das atividades individuais e em grupo, exposição de aulas impressas, discussão em fóruns, chats, apresentação de seminários temáticos, aplicação de exercícios. Utilização de ferramentas de pesquisa via Web, utilização de vídeos. Aulas práticas em laboratório, Desenvolvimento de projetos.

Recursos Didáticos

Utilização da plataforma moodle, para uso de ferramentas interativas, chats e fóruns, disponibilização de material didático, vídeos, textos complementares, etc.

Avaliação

Apresentação dos trabalhos desenvolvidos. Avaliações presenciais em laboratório e avaliações na plataforma. Trabalhos individuais e em grupo (exercícios, estudos dirigidos, pesquisas). Participação no moodle e desenvolvimento em equipe.

Bibliografia Básica

1. NEMETH, Evi; HEIN, Trent R.; SNYDER, Garth. Manual completo do Linux: guia do administrador. 2004.
2. MORIMOTO, Carlos E.. Redes e servidores Linux: guia prático. 2.ed. Porto Alegre: Sul Editores, 2006.
3. MOTA FILHO, João Eriberto. Descobrimo o linux: entenda o sistema operacional GNU/linux. São Paulo: Novatec, 2006.

Bibliografia Complementar

1. MORIMOTO, Carlos E. Redes de Servidores Linux: Guia Prático. Porto Alegre: Sul Editores, 2013.
2. MARCELO, Antonio. APACHE: Configurando o servidor WEB para Linux. Brasport, 2005.
3. WARD, B. Como O Linux Funciona. NOVATEC, 2015.
4. BRITO, Samuel H. B. Serviços de Redes em Servidores Linux. Novatec Editora, 2017.
5. RAMOS, Atos. Administração de Servidores Linux. Primeira Edição, Editora Ciência Moderna, 2013.

Software(s) de Apoio:

- SQL Server, PostgreSQL, MySQL
- VMWare ou VirtualBOX
- Ubuntu ou Debian Linux Server

Curso: **FIC em Programador Web**

Disciplina: **Princípios de design e projeto gráfico**

Carga-Horária: **30h (40h/a)**

EMENTA

Princípios e técnicas de design para construção de interfaces.

PROGRAMA

Objetivos

- Apresentar os princípios de design;
- Aplicar técnicas de design para criação de interfaces;
- Apresentar métodos e técnicas para criação de projetos gráficos para criação de interfaces;
- Aplicar conhecimentos na criação de um website.

Bases Científico-Tecnológicas (Conteúdos)

1. Princípios de Design Gráfico
 - 1.1. Proximidade
 - 1.2. Alinhamento
 - 1.3. Repetição
 - 1.4. Contraste
2. Técnicas aplicadas ao Design Gráfico
 - 2.1. Tipologia
 - 2.2. Cor
 - 2.3. Grid
3. Criação de imagens
 - 3.1. Técnicas para criação de ilustrações
 - 3.2. Software para criação de ilustrações
 - 3.3. Software para desenho em vetor
4. Webwriting
 - 4.1. Texto para web
 - 4.2. Casamento de texto e imagem
 - 4.3. Avaliação Heurística do site

4.4.

Procedimentos Metodológicos

Aulas a distância com utilização da plataforma de ensino (moodle) no desenvolvimento das atividades individuais e em grupo, exposição de aulas impressas, discussão em fóruns, chats, aplicação de exercícios. Utilização de ferramentas de pesquisa via web, utilização de vídeos. Aulas práticas em laboratório e desenvolvimento de projetos.

Recursos Didáticos

Utilização da plataforma moodle, para uso de ferramentas interativas, chats, fóruns, etc; e disponibilização de material didático, vídeos, textos complementares, etc.

Avaliação

Avaliações presenciais em laboratório e avaliações na plataforma. Trabalhos individuais e em grupo (exercícios, estudos dirigidos, pesquisas)

Bibliografia Básica

1. WILLIAMS, Robin. Design para quem não é designer. Callis. 2005.
2. LUPTON, Ellen; PHILLIPS, Jeniffer Cole. Novos Fundamentos de Design. Cosac Naify. 2008.
3. LIMA, Erick B. Silva. LEMOS, Elizama das Chagas. Princípios de design e projeto gráfico. IFRN, 2015.

Bibliografia Complementar

1. SAMARA, Timothy. Grid – Construção e Desconstrução. Cosac e Naify. 2007.
2. FRASER, Tom; BANKS, Adam. Guia Completo da Cor. SENAC. 2007.
3. MACDONALD, Matthew. Criação de Sites: O Manual que Faltava. Digerati Books. 2010.
4. ARMSTRONG, Helen. Teoria do design gráfico. Editora Cosac Naify, 2015.
5. ZELDMAN, Jeffrey. Projetando Web Sites Compatíveis. Lux Livros. 2003.

Software(s) de Apoio:

- GIMP
- Inkscape

Curso: **FIC em Programador Web**

Disciplina: **Design Web**

Carga-Horária: **30 (40h/a)**

EMENTA

Criação de páginas usando linguagem de marcação de texto e hiperímia. Aplicação de folhas de estilo em página web.

PROGRAMA

Objetivos

- Conhecer os limites de atuação profissional em Web Design;
- Estruturar documentos web usando as linguagens (X)HTML;
- Utilizar as melhores práticas – web standards – relacionadas pelo W3C;
- Formatar a apresentação de documentos web utilizando CSS.

Bases Científico-Tecnológicas (Conteúdos)

1. Introdução
 - 1.1. O que é preciso aprender para trabalhar em Web Design
 - 1.2. Como a Web funciona
 - 1.3. A natureza do Web Design
2. Estruturando documentos com (X)HTML
 - 2.1. Diferenças entre HTML e XHTML
 - 2.2. Marcação de texto
 - 2.3. Adicionando Links
 - 2.4. Adicionando Imagens
 - 2.5. Marcação básica de tabelas
 - 2.6. Formulários
 - 2.7. Entendendo os padrões
3. Formatando a apresentação com CSS
 - 3.1. Introdução à CSS
 - 3.2. Formatando texto
 - 3.3. Cores e backgrounds
 - 3.4. Flutuando e posicionando
 - 3.5. Layout utilizando CSS

Procedimentos Metodológicos

Aulas a distância com utilização da plataforma de ensino (moodle) no desenvolvimento das atividades individuais e em grupo, exposição de aulas impressas, discussão em fóruns e chat. Aplicação de exercícios. Utilização de ferramentas de pesquisa via Web e utilização de vídeos. Aulas práticas em laboratório.

Recursos Didáticos

Utilização da plataforma moodle, para uso de ferramentas interativas, chats, fóruns, etc; e disponibilização de material didático, vídeos, textos complementares, etc.

Avaliação

Avaliações presenciais em laboratório e avaliações na plataforma. Trabalhos individuais e em grupo (exercícios, estudos dirigidos, pesquisas). Participação no moodle e desenvolvimento em equipe.

Bibliografia Básica

1. FREEMAN, Elisabeth. Use a cabeça! HTML com CSS e XHTML. Alta Books. 2008.
2. ROBBINS, Jennifer Niederst. Aprendendo Web Design. Sebastopol: O'Really, 2010.
3. MORVILLE, Peter; ROSENFELD, Louis. Information architecture for the world wide web. 3.ed. Sebastopol: O'Really, 2006.

Bibliografia Complementar

1. BROWN, Dan. Communicating Design: Developing Web Site Documentation for Design and Planning. New York: New Riders, 2006.
2. NIELSEN, Jakob. Projetando websites. Gulf Professional Publishing, 2000.
3. MEMÓRIA, Felipe. Design para a internet. Elsevier Brasil, 2006.
4. ZEMEL, Tarcio. Web Design Responsivo: páginas adaptáveis para todos os dispositivos. Editora Casa do Código, 2015.
5. KALBACH, James. Design de navegação web: otimizando a experiência do usuário. Bookman Editora, 2009.

Software(s) de Apoio:

- Browser compatível com a versão mais nova do HTML;
- Visual Studio Code;
- Editor de texto Atom.

Documento Digitalizado Público

Projeto Pedagógico de Curso -PPC

Assunto: Projeto Pedagógico de Curso -PPC
Assinado por: Amilde Fonseca
Tipo do Documento: Projeto Político Pedagógico de Curso
Situação: Finalizado
Nível de Acesso: Público
Tipo do Conferência: Cópia Simples

Documento assinado eletronicamente por:

- **Amilde Martins da Fonseca, PEDAGOGO-AREA**, em 15/01/2021 09:27:20.

Este documento foi armazenado no SUAP em 15/01/2021. Para comprovar sua integridade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifrn.edu.br/verificar-documento-externo/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 709348

Código de Autenticação: 86a27edea7

