



SEMADDEC

Semana artística, desportiva e cultural do IFRN - Campus Parnamirim

CULTURA, ESPORTE E TECNOLOGIA: reimaginando as expressões humanas

2024



REGULAMENTO FUTSAL



Ministério da Educação
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte
CAMPUS PARNAMIRIM
COORDENAÇÃO DE ESPORTES DO CAMPUS PARNAMIRIM
Rua Antônia de Lima Paiva, 155 - Bairro Nova Esperança, 240325105, PARNAMIRIM / RN,
CEP 59143-455 - Fone: (84) 4005-4108

SEMADEC EDIÇÃO 2024 - IFRN *CAMPUS PARNAMIRIM*

REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTSAL

Art. 1º: A Competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para a modalidade, adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 2º: Para a participação de uma equipe é necessário dispor de no mínimo 6 (seis) e no máximo 12 (doze) atletas por jogo, podendo ser acrescido 1 (um) técnico.

Art. 3º: Na SEMADEC Edição 2024 os nomes dos atletas participantes do futsal poderão ser alterados de um jogo para outro, não havendo limites para tais mudanças. Todavia, para fins de controle e premiação serão entregues medalhas apenas aos atletas participantes da final.

Art. 4º: Os jogos serão disputados em 2 tempos de 15 minutos na categoria masculino e 2 tempos de 10 minutos na categoria feminino, corridos, com intervalo de 3 minutos.

Art. 5º: Na fase eliminatória, em caso de empate no tempo regulamentar, serão adotados os seguintes procedimentos: Para o desempate serão realizadas cobranças de 03 (três) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados por todos os atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executados da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.

Art. 6º: A partir da 4ª falta acumulativa, a equipe que cometer qualquer infração, punível com tiro livre direto, na meia quadra adversária ou em sua meia quadra entre a linha divisória da quadra e a linha imaginária, paralela à linha divisória da quadra projetada na marca do tiro livre direto sem direito a formação de barreira para as laterais, o árbitro determinará que, para

a cobrança dessa falta contra a equipe infratora, seja a bola colocada na marca dos 10 (dez) metros.

Art. 7º: A partir da 4ª falta acumulativa ocorrendo infração, punível com tiro livre direto, na meia quadra da equipe infratora, no espaço entre a marca de 10 (dez) metros e a linha da área penal, o jogador que for executar o tiro livre poderá optar pela permanência da bola no local da infração ou colocá-la na marca indicada dos 10 (dez) metros. Quando o jogador optar em cobrar do local da infração, nenhum jogador, exceto o goleiro defensor, poderá ficar dentro da área penal da equipe infratora. Está **vedada** a utilização de carrinhos durante a partida, mesmo que sejam na direção da trajetória da bola e não atinjam o adversário. Em caso de utilização do carrinho, o atleta será punido com cartão amarelo (se atingir apenas a bola) ou cartão vermelho (se atingir o atleta adversário).

Art. 8º: Será concedido 01 (um) tempo técnico para cada equipe a qualquer momento durante cada um dos tempos de jogo. A duração do tempo técnico é de 01 (um) minuto.

Art. 9º: O cartão vermelho equivale a uma suspensão automática por um jogo.

Art. 10º: Com três cartões amarelos, o atleta estará suspenso por uma partida.

Art. 11º: A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar identificação através de documento exigido no regulamento à equipe de arbitragem.

Art. 12º: O jogo poderá iniciar antes do horário marcado na tabela de jogos, desde que as duas equipes estejam prontas no local da competição.

Art. 13º: Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, ou comparecimento sem o número mínimo de 05 (cinco) atletas em condições de jogo, após a contagem de 10 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WxO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 01x00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Art. 14º: O equipamento recomendado para uso pessoal dos jogadores compõe-se de camisa de manga curta ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo, caneleiras, tênis confeccionados com lona, pelica ou couro macio, com solado e revestimento lateral de borracha ou material similar, ficando terminantemente proibido o uso de camisa sem manga

e de sapatos com solado de couro ou pneu, ou que contenham travas (campo ou Society). Dos itens citados anteriormente, apenas as caneleiras são de uso **facultativo**. Em caso de utilização, as caneleiras deverão estar completamente cobertas pelas meias e serem confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao jogador (borracha, plástico, poliuretano ou material similar).

Art. 15º: É vedado ao jogador o uso de qualquer objeto reputado pelo árbitro como perigoso ou nocivo à prática do desporto. O árbitro exigirá a remoção de qualquer objeto que, a seu critério, possa molestar ou causar dano ao adversário ou a si próprio. Não poderão usar piercing, brincos, pulseiras, cordões, colares, anéis ou alianças. Não sendo obedecido em sua determinação, ordenará a expulsão do mesmo.

Art. 16º: A contagem de pontos para a fase de classificação ou grupos será a seguinte: I - Vitória - 03 pontos; II - Empate - 01 ponto; III - Derrota - 00; IV - Não comparecimento ou desistência do jogo: 00.

Art. 17º: Na Fase Classificatória, no caso de duas equipes do mesmo grupo terminarem com o mesmo número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes: I - Confronto direto; II - Melhor saldo de gols; III - Maior número de gols marcados; IV - Menor número de gols sofridos; V - Sorteio.

Art. 18º: Na Fase Classificatória, no caso de duas ou mais equipes de grupos diferentes terminarem com o mesmo número de pontos ganhos e haver necessidade de determinação de melhor índice técnico, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

I - Melhor saldo de gols; II - Maior número de gols marcados; III - Menor número de gols sofridos; V - Sorteio.

Art. 19º: Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção dos jogos.

Art. 20º: Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Central Organizadora.

Comissão Central Organizadora

Parnamirim/RN, 06 de Dezembro de 2024.