



SEMADDEC

Semana artística, desportiva e cultural do IFRN - Campus Parnamirim

CULTURA, ESPORTE E TECNOLOGIA: reimaginando as expressões humanas

2024



REGULAMENTO JOGOS ELETRÔNICOS



Ministério da Educação
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte
CAMPUS PARNAMIRIM
 COORDENAÇÃO DE ESPORTES DO CAMPUS PARNAMIRIM
 Rua Antônia de Lima Paiva, 155 - Bairro Nova Esperança, 240325105, PARNAMIRIM / RN, CEP
 59143-455 - Fone: (84) 4005-4108

SEMADEC EDIÇÃO 2024 - IFRN CAMPUS PARNAMIRIM

REGULAMENTO ESPECÍFICO

JOGOS ELETRÔNICOS

1. As inscrições são exclusivas para os jogos eletrônicos listados neste regulamento.
2. O formulário deve ser preenchido somente por UM integrante de cada time, sendo esse considerado o capitão da equipe .
3. Em caso de participação em mais de um dos jogos listados, deverá ser realizado o preenchimento de mais de um formulário por pessoa/equipe.
4. Nos jogos em equipe, deverão ser inscritos no mínimo 5 (cinco) pessoas para o caso dos jogos League of Legends, Valorant e Wild Rift, no mínimo 3 (três) pessoas no caso do Brawl Stars, sendo permitida a inscrição de até 1 (um) integrante reserva em cada time. O time que não possuir o número mínimo de integrantes será desqualificado .
5. Equipes poderão ser formadas independente do curso ou turno dos integrantes
6. No caso de ter um integrante reserva inscrito, só será premiado os integrantes que participarem do último jogo de sua equipe .
7. A inscrição só será válida mediante confirmação pela organização do evento.
8. As inscrições devem ser realizadas até 23:59 do dia 11/12 .

Regras Gerais

1. Locais, datas e horários das partidas serão divulgados nos grupos das turmas , mediante aproximação do evento.
2. Todas as partidas, independente do jogo deverão acontecer dentro do campus, com a supervisão de um responsável.
3. Estará no pódio e receberá premiações as três primeiras equipes/alunos de cada modalidade.
4. Nos jogos de computadores, será disponibilizado pelo campus apenas os computadores, sendo assim fica na responsabilidade de cada integrada equipe trazer seus periféricos a ser usados, como headphone, mouse, teclado e ETC. Serão desqualificadas as equipes que não trouxerem seus periféricos, sendo proibido o uso de periféricos do campus. É permitido o empréstimo de periféricos para outros competidores.
5. Nos jogos mobiles, o campus não disponibilizará aparelhos celular para a competição, sendo assim fica na responsabilidade de cada competidor trazer seu aparelho. Será desqualificado o competidor e/ou a equipe que não trouxer seu aparelho no momento da partida. É permitido o empréstimo do aparelho para outros competidores.
6. Cada equipe terá um tempo limite de até 15 minutos de atraso, após o tempo limite, caso não tenha o número mínimos de integrantes, a equipe perderá por W.O. No caso de jogos individuais , será permitido um atraso de até 5 minutos .

JOGOS MOBILE
Reforçando: Nos jogos mobiles, o campus não disponibilizará aparelhos celular para a competição, sendo assim fica na responsabilidade de cada competidor trazer seu aparelho. Será desqualificado o competidor e/ou a equipe que não trouxer seu aparelho no momento da partida. É permitido o empréstimo do aparelho para outros competidores.
Clash Royale
1. O modo de jogo será o modo 1v1 clássico com os níveis das cartas sendo os níveis de torneio (nível 11).
2. Não será permitido o uso de dispositivos externos ou ferramentas de automação.
3. As rodadas seguirão o formato MD3, onde o primeiro competidor que ganhar 2 partidas, acaba ganhando a rodada.
4. O intervalo entre cada partida terá cerca de 1 minuto, onde cada participante deverá se preparar para a próxima, incluindo seu deck.
5. Poderão ocorrer mais de uma rodada simultaneamente, desde que um responsável esteja presente e supervisionando as partidas.

BRAWL STARS

1. As partidas ocorreram no modo padrão ranqueado do Brawl Stars sendo permitido 3 bans por equipe.
2. Cada rodada terá o formato de 3 partidas padrão ranqueado, o primeiro modo e mapa será escolhido pelo time sorteado, já o segundo modo será escolhido para a segunda equipe.
3. A MD3 de desempate terá o modo sorteado, não sendo permitido repetir modo ou mapa.
4. É proibido o uso de scripts, macros ou qualquer ferramenta que forneça vantagem desleal.
5. Os mapa que poderão ser escolhidos serão apenas os mapas padrão do modo ranqueado.
6. É proibido o uso de scripts, macros ou qualquer ferramenta que forneça vantagem desleal.

WILD RIFT

1. O modo das partidas será o modo ranqueado padrão do Wild Rift, sendo permitido até 5 bans de campeões por equipe.
2. Não será permitida a troca de dispositivos durante as partidas.
3. Os lados de cada equipe (blue ou red side) deverá ser decidido antes de cada partida.
4. As partidas ocorrerão no formato partida única. Exceto na final, nessa ocasião a partida ocorrerá em modo MD3.
5. É proibido o uso de scripts, macros ou qualquer ferramenta que forneça vantagem desleal.

JOGOS DE COMPUTADOR

Reforçando: Nos jogos de computadores, será disponibilizado pelo campus **apenas** os computadores, sendo assim fica na responsabilidade de **cadaintegrante da equipe** trazer **seus periféricos** a ser usados, como headphone, mouse, teclado e ETC. Serão **desqualificadas** as equipes que não trouxerem seus periféricos, sendo proibido o uso de periféricos do campus. É permitido o **empréstimo** de periféricos para outros competidores

LEAGUE OF LEGENDS

1. O modo das partidas será o modo ranqueado padrão do league of legends, sendo permitido até 5 bans de campeões por equipe.
2. Os lados de cada equipe (blue ou red side) deverá ser decidido antes de cada partida.

3. Será proibido o uso das seguintes skins: Ashe Projeto, Varus Arco Celeste, iblitscrank, Blitz e Crank Embalos no Espaço, Lux Cósmica, LuxCosmos Negros, Lux Legionária de Aço, Shen Infernal, Vladimir Água Sombrias, Leona Velho Oeste e por fim Bardo Sabugueiro.

4. As partidas ocorrerão no formato partida única. Exceto na final, nessa ocasião a partida ocorrerá em modo MD3.

5. É proibido o uso de scripts, macros ou qualquer ferramenta que forneça vantagem desleal.

VALORANT

1. O modo das partidas será no modo padrão do valorant com todos os agentes e armas permitidos.

2. As partidas ocorrerão no formato partida única. Exceto na final, nessa ocasião a partida ocorrerá em modo MD3.

3. A escolha do mapa será escolhida por exclusão, sendo banido 1 mapa por time até que reste apenas 1. É proibido o uso de scripts, macros ou qualquer ferramenta que forneça vantagem desleal.

Comissão Central Organizadora

Parnamirim/RN, 06 de Dezembro de 2024.