



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO
NORTE - IFRN
DIRETORIA DE GESTÃO DE PESSOAS
COORDENAÇÃO DE ASSISTÊNCIA DE PESSOAL E QUALIDADE DE VIDA

Jogos
Inter
Câmpus
Servidores

A stylized torch with a grey handle and a flame composed of green, yellow, and orange shapes.

2013
IFRN

NATAL, MAIO DE 2013.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BASQUETEBOL

Art. 1º - A competição será regida pelas regras oficiais em tudo que não contrariar o regulamento geral dos jogos.

Art. 2º - O tempo de jogo será dividido em 4 (quatro) períodos de 6 (seis) minutos corridos, parando o cronômetro apenas nos tempos debitados e lances livres, com intervalo de 2 minutos entre o 1º e 2º tempo. Caso haja empate no tempo normal de jogo serão jogados 3 minutos corridos (período extra). Se esse período extra terminar e ainda houver um empate, serão adicionados tantos períodos extras quanto forem necessários, até que haja um vencedor.

Art. 3º - O atleta que cometer uma falta desqualificante estará automaticamente suspenso do jogo seguinte. Contudo, ele pode voltar a jogar em sua equipe após o cumprimento da punição, exceto nos casos previstos pelo art. 6º do Regulamento Geral.

Art. 4º - O membro de comissão técnica ou atlética que tenha sido desqualificado da partida ou que esteja cumprindo penalidade disciplinar de suspensão automática, quando presente no local do jogo, deverá se posicionar na arquibancada, obrigatoriamente, no lado oposto do local onde se encontram os bancos de reservas das equipes.

Art. 5º - Em caso de empate entre duas ou mais equipes, os critérios para desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Melhor saldo de pontos;
- c) Maior número de pontos convertidos;
- d) Menor número de pontos sofridos;
- e) Sorteio.

Art. 6º - Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção dos jogos.

Art. 7º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Basquetebol e a Comissão Técnica Desportiva do evento.