

**Expectativa de Respostas
WEB DESIGN**

QUESTÃO 1

Para responder plenamente a questão o (a) candidato (a) deverá abordar e exemplificar, corretamente, **duas** das dez heurísticas, como as expectativas que seguem:

- 1 **Visibilidade do sistema:** a interface deve exibir um feedback apropriado dentro de um período de tempo razoável.
- 2 **Compatibilidade do sistema com o mundo real:** as palavras, frases e conceitos devem ser familiares ao usuário.
- 3 **Controle do usuário e liberdade:** permitir ao usuário a facilidade de sair de lugares em que não esperaria se encontrar.
- 4 **Consistência e padrões:** as maneiras de se realizarem ações semelhantes devem ser consistentes.
- 5 **Ajudar aos usuários a reconhecer, diagnosticar e corrigir erros:** exibir mensagens de erros úteis e em uma linguagem simples.
- 6 **Prevenção de erros:** não permitir que o usuário seja induzido ao erro.
- 7 **Reconhecer em vez de relembrar:** os objetos, ações e opiniões devem ser sempre visíveis.
- 8 **Flexibilidade e eficiência no uso:** oferecer atalhos para permitir aos usuários mais experientes agilidade nas tarefas.
- 9 **Estética e design minimalista:** não exibir informações desnecessárias e irrelevantes.
- 10 **Ajuda e documentação:** oferecer ajuda que possa ser facilmente acessada e seguida.

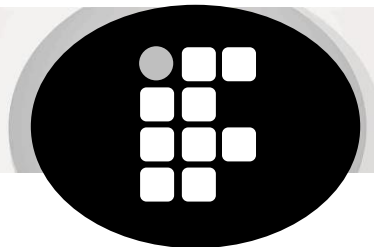
Adaptado de: PREECE, Jennifer. Design de Interação: além da interação homem-computador. Bookman, 2005.

QUESTÃO 2

Ao elaborar a resposta exigida pela situação apresentada o (a) candidato (a) deverá:

- a) Declarar as variáveis e uma função de atualização do tempo do relógio

```
<html>
<head>
<script language="JavaScript">
var tempo = new Number();
tempo = 3600;
function moveRelogio(){
    if((tempo - 1) >= 0){
        var hor = parseInt((tempo/3600)%24);
        var min = parseInt((tempo/60)%60);
        var seg = tempo%60;
```



```
horaImprimivel = hor + ':' + min + ':' + seg; document.getElementById("timer").innerHTML=
"<h2>" + horaImprimivel + "</h2>";
```

- b) Usar a função setInterval ou setTimeout com o tempo decrescente.

```
setTimeout("moveRelogio()",1000)
    tempo--;
    } else {
```

- c) Desabilitar os campos do formulário

```
document.getElementById("timer").innerHTML="<h2> 00:00:00 </h2>";
    respostas = document.getElementsByTagName("input");
    for (i= 0; i < respostas.length -1; i++){
document.getElementsByTagName("input")[i].setAttribute("disabled", "true");
    }
    alert("Acabou o tempo. Agora envie as respostas.");
    }
}
</script>
</head>
```

- d) Especificar o Código HTML

```
<body onload="moveRelogio()">
    <div id="timer" align="right" ></div>
    <form id="formPerguntas" action="processarRespostas.php">
        Pergunta 1
        <br>
        Resposta 1:<input type="text"></input>
        <br>
        Pergunta 2
        <br>
        Resposta 2:<input type="text"></input>
        <br>
        <br>
        <input id="enviar" type="submit"></input>
    </form>
</body>
</html>
```