



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO**  
**NORTE - IFRN**  
**DIRETORIA DE GESTÃO DE PESSOAS**  
**COORDENAÇÃO DE ASSISTÊNCIA DE PESSOAL E QUALIDADE DE VIDA**

Jogos  
Inter  
Câmpus  
Servidores



2013  
IFRN

**NATAL, MAIO DE 2013.**

## **APRESENTAÇÃO**

As práticas desportivas são essenciais para a vida dos cidadãos, pois formam a personalidade e prepara-os para o mundo profissional, além disso, promovem melhoria da Saúde, da Socialização e da Qualidade de vida. Portanto Coordenação Assistência de Pessoal e Qualidade de Vida– COAPEQ /DIGPE, que se preocupa com o ambiente organizacional e o desempenho dos servidores no âmbito do seu trabalho, valorizando a integração no grupo, organiza os jogos Intercâmpus.

No ano de 2013 o referido projeto irá ampliar o seu escopo, incorporando as atividades desportivas ações de saúde, cultura e lazer. Assim, os principais objetivos deste são:

- a) Estimular a prática esportiva e recreativa entre servidores, como instrumento indispensável ao desenvolvimento físico e social do ser humano;
- b) Desenvolver o intercâmbio social/esportivo entre os servidores, ressaltando os aspectos formativos e de valores humanos existentes em eventos que envolvem a participação de indivíduos de várias cidades;
- c) Incrementar as boas relações entre dos diversos Câmpus do IFRN, através das práticas de desportos; e,
- d) Promover espaços de cuidado com a saúde e atividades de expressões culturais.

## **DA ORGANIZAÇÃO**

A organização do evento será composta pela equipe da COAPEQ e pelos representantes dos Câmpus. O representante de cada Câmpus irá apoiar a realização deste projeto. A definição dos mesmos se dará por afinidade com o evento.

## **PREMIAÇÕES**

Serão conferidas medalhas para as equipes classificadas em 1º e 2º lugares nas três modalidades disputadas, na primeira fase. E, na etapa final, o prêmio será um troféu para o campeão e vice-campeão de cada modalidade; bem como medalhas para os atletas das equipes classificadas em 1º, 2º e 3º lugar.

## **DIVULGAÇÃO**

A divulgação dos Jogos acontecerá no mês de Maio de 2013. Esta será realizada através de cartazes que serão fixados na sala dos servidores de cada Câmpus, e-mail institucional e mídias sociais oficial do IFRN.

## **ATIVIDADES CULTURAIS E DE PROMOÇÃO DA SAÚDE**

Durante a realização dos Jogos Intercâmpus outras ações relacionadas à promoção da saúde do servidor e da cultura estará sendo realizada de forma concomitante com os jogos. Estas ações têm o objetivo de atrair os servidores que não são atletas, envolvendo, assim, neste evento, um maior número de servidores.

Estas ações serão definidas por Polo e em conjunto com os representantes de cada Câmpus. As mesmas podem ser: palestras, vivências corporais, ações de prevenção da saúde, apresentações artísticas, etc.

## **AVALIAÇÃO**

Durante a realização do projeto, em cada etapa, será disponibilizado um formulário de avaliação do projeto para que os participantes possam expressar seu grau de satisfação, sugestões e críticas. Este espaço de contribuição com o aperfeiçoamento dos Jogos Intercâmpus ficará posicionado num local de grande visibilidade, pelos participantes do evento, no Câmpus.

## **REGULAMENTO GERAL DOS JOGOS**

**Art. 1º** - As disputas serão compostas de duas fases e das seguintes modalidades:

§1º - Primeira fase: Regionais realizadas por polos:

I – **Polo I:** Currais Novos; Caicó; Nova Cruz e Santa Cruz.

Período dos jogos: 06 e 07 de julho de 2013.

Local: Santa Cruz.

II – **Polo II:** Natal Central, Zona Norte, Cidade Alta; Educação à Distância; Reitoria; São Gonçalo do Amarante; Parnamirim e João Câmara.

Período dos jogos: 13 e 14 de julho de 2013.

Local: Zona Norte.

III – **Polo III:** Mossoró; Pau dos Ferros; Ipanguaçu; Apodi; Macau.

Período dos jogos: 20 e 21 de julho de 2013.

Local: Mossoró.

§2º - Segunda fase – Finais.

Período dos jogos: 27 e 28 de Julho de 2012.

Local: Currais Novos.

a) As modalidades serão:

I – Voleibol;

II – Basquetebol;

III – Futsal masculino.

§ 1º - As equipes de voleibol e basquetebol poderão ser formadas por servidores e/ou servidoras.

§ 2º – Da primeira fase serão classificados para participar da etapa final o campeão e o vice-campeão em cada modalidade de cada polo. Assim, a final será composta por seis times, advindos da primeira fase, em cada modalidade.

**Art. 2º** - As competições em cada Polo serão realizadas em forma de torneios, conforme a tabela abaixo:

Nº de EQUIPES	SISTEMA DE COMPETIÇÃO	Nº de JOGOS
02	Final em melhor de 02 partidas vencedoras	03
03	Rodízio simples entre os três participantes	03
04	Rodízio simples entre os quatro participantes	06
05	Rodízio simples entre os cinco participantes	10
06	Duas chaves com três equipes cada. Os dois classificados em primeiro lugar de cada chave enfrentarão os segundos colocados da chave oposta; os vencedores resultantes do confronto anterior disputarão o título de campeão do polo.	09
07	Uma chave com quatro outra com três. Os dois classificados em primeiro lugar de cada chave enfrentarão os segundos colocados da chave oposta; os vencedores resultantes do confronto anterior disputarão o título de campeão do polo.	12
08	Duas chaves de quatro participantes. Os dois classificados em primeiro lugar de cada chave enfrentarão os segundos colocados da chave oposta; os vencedores resultantes do confronto anterior disputarão o título de campeão do polo.	15

**Art. 3º** - Os jogos não terão horários pré-fixados. A única exceção será o primeiro jogo do turno, em que será obedecida uma tolerância de 10 minutos.

§1º - Tempo de jogo de cada modalidade conforme quadro abaixo:

	Futsal	Basquete	Vôlei
Período (s) / Máximo de Set(s)	2	4	3
Tempo/Pontuação	10 minutos	6 minutos	25 pts
Intervalo de Jogo	2 minutos	2 minutos	0 minutos

§2º - Dependendo do número de inscritos, poderá haver alteração no intervalo de jogo, bem como no intervalo de um jogo para o outro. Definição esta que será efetivada no congresso técnico.

**Art. 4º** - Nas modalidades coletivas, em caso de empate entre duas ou mais equipes para efeito de classificação, os critérios para desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;

2. Saldo de gols, pontos e/ou sets a favor;
3. Maior número de gols, pontos e/ou sets a favor;
4. Menor número de gols, pontos e/ou pontos sofridos;
5. Sorteio.

**Art. 5º** - A **EQUIPE** que perder por **W X O** perde automaticamente a pontuação da partida.

**Art. 6º** – O atleta expulso de qualquer modalidade por agressão física ou moral, estará eliminado dos jogos. Além disso, ficará sujeito às punições disciplinares do IFRN.

**Art. 7º** - Em caso de protesto, a equipe que se sentir prejudicada terá o prazo de 15 minutos após o término da partida (ou competição) para entrar com recurso junto à Coordenação do evento.

**Art. 8º** - Para classificação de campeão geral por modalidade, serão os seguintes critérios para a pontuação:

- 1º lugar ..... 13 pontos
- 2º lugar ..... 08 pontos
- 3º lugar ..... 06 pontos
- 4º lugar ..... 05 pontos
- 5º lugar ..... 04 pontos
- 6º lugar ..... 03 pontos
- 7º lugar ..... 02 pontos
- 8º lugar ..... 01 ponto

**Art. 9º - Das inscrições:**

§1º - Todo/a servidor/a tem direito de participar de todas as modalidades, excetuando-se as servidoras no futsal. O servidor será considerado pertencente ao Câmpus no qual estiver a localização do seu exercício no ato da inscrição.

§2º - As inscrições deverão ser realizadas no período de: 20 de Maio a 14 de Junho de 2013, de acordo com o formulário em anexo, com o representante do câmpus.

§3º - O representante do campus será responsável por realizar as inscrições do campus e cada servidor poderá participar de todas as modalidades exceto as mulheres

no futsal. Cada campus terá direito a 30 vagas, ou seja, 30 servidores/as inscritos. Mas em cada modalidade poderão se inscrever 12 servidores por partida.

**Art. 10º - Do Uniforme:**

§1º - A numeração do uniforme (camisa) será com no máximo dois algarismos, para facilitar a sinalização do árbitro da partida.

§2º - Caso haja igualdade nas cores dos uniformes, a equipe que estiver à esquerda da tabela de jogos:

I - Poderá utilizar os “coletes” disponibilizados pelo campus sede dos jogos; ou

II - Poderá providenciar outro uniforme de cor diferente daquela do adversário e, se decidir trocar de uniforme, terá um prazo de 5 minutos para efetuá-la, a partir do horário estabelecido pelo árbitro.

**Art. 11º** - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação geral dos jogos.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BASQUETEBOL**

**Art. 1º** - A competição será regida pelas regras oficiais em tudo que não contrariar o regulamento geral dos jogos.

**Art. 2º** - O tempo de jogo será dividido em 4 (quatro) períodos de 6 (seis) minutos corridos, parando o cronômetro apenas nos tempos debitados e lances livres, com intervalo de 2 minutos entre o 1º e 2º tempo. Caso haja empate no tempo normal de jogo serão jogados 3 minutos corridos (período extra). Se esse período extra terminar e ainda houver um empate, serão adicionados tantos períodos extras quanto forem necessários, até que haja um vencedor.

**Art. 3º** - O atleta que cometer uma falta desqualificante estará automaticamente suspenso do jogo seguinte. Contudo, ele pode voltar a jogar em sua equipe após o cumprimento da punição.

**Art. 4º** - O membro de comissão técnica ou atlética que tenha sido desqualificado da partida ou que esteja cumprindo penalidade disciplinar de suspensão automática, quando presente no local do jogo, deverá se posicionar na arquibancada, obrigatoriamente, no lado oposto do local onde se encontram os bancos de reservas das equipes.

**Art. 5º** - Em caso de empate entre duas ou mais equipes, os critérios para desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Melhor saldo de pontos;
- c) Maior número de pontos convertidos;
- d) Menor número de pontos sofridos;
- e) Sorteio.

**Art. 6º** - Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção dos jogos.



**Art. 7º** - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Basquetebol e a Comissão Técnica Desportiva do evento.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL**

**Art. 1º** - Os tempos dos jogos serão os seguintes:

2 tempos de 10' corridos, com intervalo de 02 minutos; sem tempo técnico.

**Art. 2º** - No caso de duas equipes terminarem a primeira fase com o mesmo número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Melhor saldo de gols;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Menor número de gols sofridos;
- e) Sorteio.

**Art.3º** - Na Final, em caso de empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 03 pênaltis de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de 01 pênalti e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

**Art. 4º** - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) Vitória – 03 pontos
- b) Empate – 01 ponto
- c) Derrota – 00 pontos

**Art. 5º** - Com três cartões amarelos, o atleta estará suspenso por uma partida.

**Art. 6º** - O cartão vermelho equivale a uma suspensão automática por um jogo.

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DE VOLEIBOL

**Art. 1º** - Nas fases de classificação e nas finais a disputa será de **melhor de 3 sets vencedores** (1º e 2º sets de 25 pontos e 3 set, quando houver, de 15 pontos).

**Art. 2º** - Os critérios de desempate para efeito de classificação serão os seguintes:

- a) O maior número de vitórias;
- b) Confronto direto;
- c) Sets average;
- d) Pontos average;
- e) Sorteio.

**Art. 3º** - A Altura da rede será de 2,35m.

## CRONOGRAMA

Etapa	Descrição	Meses - 2013					
		Mar	Abr	Mai	Jun	Jul	Ago
Projeto e Formação da Equipe	Elaboração final do Projeto	X					
	Definir logomarca		X				
	Elaborar Termo de Referência		X				
	Licitação – arbitragem, premiação, hospedagem.		X	X			
	Definição da equipe organizadora do evento			X			
Divulgação	Escolher mídias.		X				
	Elaborar material.		X				
	Divulgação nos Câmpus			X			

Inscrição	Inscrição das equipes de servidores nas modalidades.			X	X		
Evento	1º fase					X	
	2º fase					X	
Avaliação	Análise dos dados da Avaliação.						X
	Relatório Final						X
	Divulgação da avaliação do evento						X

## ANEXOS



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL**

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO  
NORTE - IFRN  
DIRETORIA DE GESTÃO DE PESSOAS  
COORDENAÇÃO DE ASSISTÊNCIA AO SERVIDOR E QUALIDADE DE VIDA**

**FICHA DE INSCRIÇÃO**

<b>Dados Gerais</b>	
<b>Polo:</b> ( ) Polo I    ( ) Polo II    ( ) Polo III	<b>Câmpus:</b>
<b>Modalidade*:</b> ( ) Futsal Masculino    ( ) Voleibol Misto    ( ) Basquetebol Misto	
<b>Dados Pessoais</b>	
<b>Nome:</b>	
<b>Data de Nascimento:</b>	<b>Matrícula:</b>
<b>E-mail:</b>	<b>Telefone:</b>
<b>Tipo Sanguíneo:</b>	
<b>Alergias:</b> ( ) Não    ( ) Sim. Qual (is)?	
<b>Problemas de saúde (descrever):</b>	
<b>Data da Inscrição:</b>	
<b>Assinatura:</b>	

\*Pode marcar mais de uma opção.



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO  
NORTE - IFRN  
DIRETORIA DE GESTÃO DE PESSOAS  
COORDENAÇÃO DE ASSISTÊNCIA AO SERVIDOR E QUALIDADE DE VIDA**

## FORMULÁRIO DE AVALIAÇÃO

Este formulário de avaliação tem o objetivo aprimorar os próximos Jogos Intercâmpus dos Servidores. Sendo assim, solicitamos que marque com um “X” sua avaliação para cada item abaixo.

Descrição	Níveis de Avaliação				
	Muito Bom	Bom	Regular	Ruim	Muito Ruim
Divulgação dos Jogos Intercâmpus.					
Forma de fazer a Inscrição.					
Estrutura do Câmpus.					
Hospedagem					
Forma de Premiação.					
Equipe Organizadora.					
Atividades Culturais e de Promoção à Saúde					
Avaliação geral do evento.					
<b>Descreva os pontos positivos do evento:</b>					
<b>Descreva os pontos que devem ser aprimorados:</b>					
<b>Sugestões e Críticas:</b>					